



fête de la
Science

Village des sciences

Thème 2026 : Saveurs savantes

PROGRAMME SCOLAIRE 2026

Vendredi 2 et lundi 5 octobre, Rennes

Faites découvrir les sciences autrement sur le campus

À l'occasion de la Fête de la science 2026, l'Institut Agro Rennes-Angers accueille pour la première fois un Village des sciences sur son campus de Rennes.

Expériences, jeux, observations et échanges invitent les élèves à découvrir les sciences autrement et à rencontrer celles et ceux qui les font vivre.

Goût, alimentation, perceptions, biodiversité, agriculture...

Les activités partent de questions concrètes pour éveiller la curiosité, donner envie de comprendre et, peut-être, susciter des vocations.

Elles montrent aussi comment les sciences contribuent à répondre aux grands enjeux alimentaires, agricoles et environnementaux.

Public

Du primaire au lycée,
selon les activités

Participation

Gratuit • Réservation obligatoire

Lieu

L'Institut Agro Rennes-Angers
65 rue de Saint-Brieuc
35000 Rennes

Goût, aliments et perceptions

5 ATELIERS POUR OBSERVER, MANIPULER, GOÛTER ET COMPRENDRE

Atelier

Ce qui donne le goût aux fromages

Observer différentes croûtes de fromages pour identifier les microorganismes qui y vivent ainsi que des champignons et des acariens.

Ven. 2 & lun. 5 oct. | 14h-16h

Primaire

Collège

Lycée

30 min | 10 élèves max.

Atelier

Les capsules du goût

Découvrir le principe de l'encapsulation avec l'alginate et créer des billes colorées et parfumées à partir d'arômes et de colorants.

Ven. 2 & lun. 5 oct. | 14h-16h

Collège

Lycée

30 min | 10 élèves max.

Atelier

Berné par nos sens - 1

Goûter un même produit à différentes températures pour comprendre comment la température modifie notre perception du goût.

Ven. 2 & lun. 5 oct. | 14h-16h

Collège

Lycée

30 min | 10 élèves max.

Atelier

Berné par nos sens - 2

Observer puis goûter des eaux colorées et aromatisées pour découvrir comment la couleur peut influencer - et parfois tromper - nos sens.

Ven. 2 & lun. 5 oct. | 14h-16h

Primaire

Collège

Lycée

40 min | 10 élèves max.

Atelier

Les goûts et les saveurs

Réaliser des expériences de mélanges alimentaires pour comprendre comment les lipides, comme l'huile ou le beurre, modifient la perception du goût.

Ven. 2 & lun. 5 oct. | 14h-16h

Primaire

Collège

Lycée

40 min | 10 élèves max.

Repères pour les enseignants

Les ateliers sont proposés en petits groupes. Les capacités indiquées correspondent au nombre maximal d'élèves par session.

Les créneaux disponibles sont proposés au moment d'inscrire la classe.

Design, patrimoine et agroécologie

2 PROPOSITIONS POUR ÉLARGIR LA DÉCOUVERTE DES SCIENCES SUR LE CAMPUS

Atelier

Design et sciences

Découvrir le patrimoine scientifique de l'école et participer à des ateliers de vulgarisation et de création proposés avec le Master Design et sciences sociales de l'Université Rennes 2.

Ven. 2 oct. | 14h-15h30 ou 15h30-17h

Primaire

Collège

Lycée

1h30 | 20 élèves max.

Jeu sérieux

Se mettre dans la peau d'un agriculteur et gérer une ferme de polyculture-élevage laitier en recherchant un équilibre économique, social et environnemental.

Ven. 2 & lun. 5 oct. | 14h-16h

Lycée

1h | 15 élèves max.

Choisir selon le niveau de la classe

✓ proposé | - non proposé

	Primaire	Collège	Lycée
Goût aux fromages	✓	✓	✓
Les capsules du goût	-	✓	✓
Berné par nos sens - 1	-	✓	✓
Berné par nos sens - 2	✓	✓	✓
Les goûts et les saveurs	-	✓	✓
Design et sciences	✓	✓	✓
SEGAE - jeu	-	-	✓

INSCRIRE UNE CLASSE

Ateliers Goût, aliments et perceptions + jeu SEGAE



Choisissez les activités et les créneaux disponibles dans le formulaire en ligne.

Atelier Design et sciences

Inscription par courriel : sophie.levert@institut-agro.fr

L'inscription est définitive après réception du courriel de confirmation.

Une question sur le Village des sciences ?

sylvie.thoby@institut-agro.fr